

Částečný překlad nejdůležitějších pravidel kanoepola

7. Omezení systému, programu a rozpisu soutěže

- 7.1. Mezinárodní soutěže nesmí přesáhnout více než sedm(7) po sobě následujících dnů.
- 7.2. Prvotní fáze soutěže se může odehrávat na více místech. Hry v přípravných skupinách se musí konat na stejných hracích plochách.
- 7.3. Hry finálového kola se musí konat na stejném místě.
- 7.4. Mužstvo nesmí hrát v jednom dni na více místech.
- 7.5. Mužstvo nesmí hrát hry
- 7.6. Mužstvo nesmí hrát první hru hracího dne v kratším limitu než 12 hodin, od jeho poslední hry z předchozího dne.
- 7.7. Mužstvo nesmí hrát více než 6 her denně.
- 7.8. Mužstvo nesmí hrát více než 3 hry v rámci čtyřhodinové periody.
- 7.9. Mužstvo nesmí hrát hru ve lhůtě kratší než půl hodiny po ukončení hry předešlé.
- 7.10. Mužstvo má hrát nejméně jednu hru ve stejný den, kdy hraje ve finále.

Kapitola 3 Pravidla hry

1. Hrací plocha

- 1.1. Hrací plocha musí být pravoúhlá; musí být 35 metrů dlouhá a 23 metrů široká. Bezprostřední okolí hrací plochy má být vodní plocha bez překážek, s minimální šířkou jednoho metru od všech pomeznic čar.
- 1.2. Na hrací ploše musí být klidná voda; minimální hloubka vody na hrací ploše je 90 centimetrů.
- 1.3. Minimální výška stropu musí být minimálně 5 metrů nad hrací plochou; přičemž nejméně 3 metry nad hrací plochou musí být bez jakýchkoli překážek.
- 1.4. Na každé straně hrací plochy musí být vytvořeno místo určené pro činnost rozhodčích.

2. Pomeznicí čáry a značky na hrací ploše

- 2.1. Delší pomeznicí čáry jsou označovány jako postranní; kratší jako brankové čáry.
- 2.2. Jak postranní tak brankové čáry jsou vyznačeny upraveným plovoucím lanem.
- 2.3. Značky vyznačující brankové čáry, polovinu hřiště a šestimetrovou hranici a hranici 4,5 metru musí být umístěny na postranních čarách a být jasně viditelné pro rozhodčí i hráče.

3. Branky

- 3.1. Branky musí být umístěny na středu brankové čáry; nižší vnitřní hrana branky musí být dva metry nad hladinou vody. Branky musí být zajištěny tak, aby neplavaly. Konstrukce branky a síť nesmí být na překážku bánícím nebo jinak manévrujícím hráčům okolo brankoviště, nebo míči letícímu z hrací plochy.
- 3.2. Branky jsou tvořeny z rámu, který je 1 metr vysoký a 1,5 metru dlouhý (měřeno na vnitřních stranách) a je vertikálně pověšen. Maximální šířka materiálu použitého ke konstrukci rámu branky smí být 5 centimetrů. Branky musí mít síť, která umožňuje vhození míče do rámu branky a zároveň jasně označuje, že byla vhozena branka. Rám branky musí být červeno-bíle proužkovaný; šířka každého pruhu je 20 centimetrů.

4. Míč

- 4.1. Míč musí být kulatý se samouzavíracím ventilkem. Musí být nepropustný, bez vnějších ..
- 4.2. Váha míče nesmí být méně než 400 gramů a více než 450 gramů.
- 4.3. Při hře mužů musí být obvod míče od 68 cm do 71 cm a tlak má být od 90 do 97 kPa.
- 4.4. Dámský a juniorský míč musí mít obvod 67 cm a tlak má být od 83 do 90 kPa.

5. Činovníci utkání

- 5.1. Činovníky utkání tvoří: 2 rozhodčí, 2 čároví rozhodčí, technický komisař, 2 časoměřiči a jeden činovník pro záznam skóre.
 - 5.1.1. V závislosti na důležitosti hry může být utkání kontrolováno 3-mi až 8-mi činovníky. V utkáních, kde jsou pouze 3 činovníci, musí dva z nich být rozhodčími a musí převzít i povinnosti rozhodčích čárových a technického komisaře. Časoměřič převezme povinnosti ostatních činovníků.

6. Rozhodčí

- 6.1. Autorita rozhodčích musí být zárukou správného průběhu zápasu.
- 6.2. Všechna rozhodnutí rozhodčích a jejich výklad pravidel musí být konečná a musí být respektována po celou dobu utkání. Na rozhodnutí rozhodčích nelze podat protest ani stížnost ve vztahu k rozhodnutí rozhodčích. Rozhodčí po celou dobu utkání musí být nestranný a posuzovat herní situace podle svých nejlepších schopností.
- 6.3. Rozhodčí hvizdem zahajuje hru, rovněž při opakovaném zahájení hry, ohlašuje branky, autová vhazování, rohová vhazování, porušení pravidel a time -out. Rozhodčí může změnit své rozhodnutí za předpokladu, že tak učiní dříve než míč vrátí do hry. Rozhodčí se však před tím musí ujistit, že jeho rozhodnutím nebylo žádné družstvo znevýhodněno.
- 6.4. Rozhodčí musí být schopen nařídit každému hráči nebo činovníkovi klubu, který porušil pravidla, aby opustil hrací plochu a přerušit hru v případě, že tak neučiní.
- 6.5. Rozhodčí může přerušit hru a vykázat hráče nebo činovníky klubu, který mu zabraňuje v plnění jeho povinností.
- 6.6. Rozhodčí může přerušit hru vždy, když podle jeho názoru chování hráčů, činovníků klubů nebo další okolnosti mu zabraňují v učinění vlastního závěru. Pokud bude hra z tohoto důvodu přerušena, nahlásí rozhodčí tuto skutečnost ...

7. Čároví rozhodčí

- 7.1. Čároví rozhodčí stojí naproti stanovišti časoměřičů, každý na brankové čáře.
- 7.2. Plnění povinností čárových rozhodčích jsou signalizovány:
 - 7.2.1. Zvednutím zeleného praporku, když jsou hráči správně postaveni na brankových čarách - při začátku poločasu;
 - 7.2.2. Zvednutím červeného praporku označující, že míč je mimo hru po přejití brankové čáry.(hod od branky, rohový vhazování, branka);
 - 7.2.3. Máváním červeným praporkem při nesprávném startu nebo znovuzahájení hry.
 - 7.2.4. Máváním červeným praporkem signalizuje nesprávné střídání a chybný návrat hráče po vyloučení.
- 7.3. Čároví rozhodčí musí být zásoben Organizačním výborem náhradními míči. Pokud je hrací míč vyhozen mimo hrací plochu, musí být náhradní míč neprodleně vhozen brankáři(při hodu od branky), nejbližšímu hráči útočícího družstva (při rohovém vhazování) a nebo jinam dle rozhodnutí rozhodčího.

8. Technický komisař

- 8.1. Technický komisař je odpovědný za kontrolu výstroje a výzbroje hráčů před a během hry; výstroj a výzbroj může být kontrolována i kdykoli jindy během soutěže.

9. Časoměřiči

9.1. Časoměřiči sedí u stolu na stanovišti činovníků.

9.2. Povinnosti časoměřičů jsou:

9.2.1. Zachycovat přesný hrací čas, time - out a čas přestávky mezi jednotlivými poločasy;

9.2.2. Kontrolovat a signalizovat time-out zvednutím červeného praporku;

9.2.3. Zaznamenávat vyloučení hráčů a jejich opuštění hrací plochy, současně s navrácením těchto hráčů nebo jejich náhradníků;

9.2.4. Kontrolovat dobu vyloučení hráčů a signalizovat konec doby vyloučení elektronickým zařízením nebo máváním zeleným praporkem.

9.3. Časoměřiči signalizují konec každého poločasu jasně slyšitelným akustickým signálem; konec každého poločasu je signalizován právě tímto signálem - nezávisle na rozhodčích, s výjimkou, kdy je nařízena penalta; ta musí být ještě vykonána ve shodě s pravidly.

9.3.1. První časoměřič vykonává povinnosti uvedené v bodě 9.2.1. a 9.2.2. a druhému náleží povinnosti stanovené v 9.2.3. a 9.2.4.

10. Záznam skóre

10.1. Činovník zapisující skóre sedí u stolu na stanovišti činovníků.

10.2. Jeho povinnosti jsou :

10.2.1. Zaznamenávat vstřelené branky a

10.2.2. Vést záznam hry, obsahující hráče, skóre, time-outy, zelené, žluté a červené karty.

11. Počet hráčů

11.1. Družstvo se skládá z maximálně 8 hráčů. Na hrací ploše se nesmí ve stejný okamžik nacházet více než 5 hráčů. Družstvo začíná hrát s 5 hráči, kteří se seřadí na brankové čáře. Pokud se počet členů družstva během utkání zredukuje na 2 hráče, je rozhodčí povinen zápas ukončit. Důvod ukončení hry oznámí ??komisi, která vydá rozhodnutí, jaké závěry mají být učiněny.

12. Anti-doping

Doping je dle S olympijského hnutí přísně zakázán. Dopingové kontroly se provádí v souladu s ICF pravidly dopingové kontroly a to pod dohledem IFC lékařské komise.

13. Rozlišení družstev

13.1. Hráči jednoho družstva musí: stejnou barvu kajaků, špicdek, dresů a helem.

13.2. Pro barvu kajaku je nejdůležitější barva trupu lodi, kterou musí mít všichni hráči stejnou.

13.3. Pokud od sebe nejsou družstva dostatečně barevně odlišena, rozhodne rozhodčí nebo technický komisař o změně barvy jednoho z nich - v tomto případě bude muset změnit barvu dresů družstvo, které je uvedeno jako první v hracím rozpisu.

13.4. Hráči musí mít na dresu a na helmě čísla- v rozpětí od 1 do 99.

13.5. Čísla musí být rozhodčím jasně zřetelná z každého místa hrací plochy a musí zřetelně identifikovat každého hráče družstva. Na zádech hráče musí být číslo vysoké nejméně 20 centimetrů. Na přední straně těla musí být číslo vysoké nejméně 10 centimetrů. Na každé straně helmy musí být číslo o velikosti nejméně 7,5 cm. Kapitán každého družstva musí být odlišen od ostatních hráčů kapitánskou páskou na paži.

14. Kajaky

14.1. Na každého hráče připadá jeden kajak zkontrolovaný technickým komisařem.

Pro bližší specifikaci kontroly kajaků a vycpávek/chráničů/ - viz příloha Kontrola vybavení

15. Pádla

15.1. Na každého hráče připadá jedno pádlo se dvěma listy (kajakářské pádlo), zkontrolované technickým komisařem. Pro bližší specifikaci kontroly pádel - viz příloha Kontrola vybavení

16. Osobní vybavení hráče

16.1. Každý hráč musí mít helmu s chráničem obličeje (mřížkou), zkontrolovanou technickým komisařem. Pro bližší specifikaci kontroly helem a mřížek - viz příloha Kontrola vybavení.

16.2. Každý hráč musí nosit ochranu těla zkontrolovanou technickým komisařem. Pro bližší specifikaci ochrana těla - viz příloha Kontrola vybavení

.....

20. Hrací doba

20.1. Hrací doba se skládá ze dvou poločasů po 10 minutách, pokud se nejedná o prodloužení nebo penaltový rozstřel v tie-breaku. Minimální hrací doba smí být 7 minut.

20.2. Přestávka mezi poločasy má být 3 minuty; zkrácena může být na minimálně 1 minutu.

20.3. Po poločase si družstva vymění strany.

20.4. Rozhodčí může během hry odpískat time-out. Časoměřiči v tomto případě zastaví hrací čas; hrací čas opět nechají běžet v okamžiku, kdy rozhodčí hvizdem znovu zahájí hru.

21. Time-out

21.1. Rozhodčí ohlašuje přerušení hry time-outem trojím hvizdem.

21.2. Time-out musí být dán vždy, když převrhnutý hráč nebo jeho vybavení překáží ve hře.

21.3. Time-out by měl být použit, pokud dojde k nebezpečnému porušení pravidel nebo pokud je zapotřebí opravy nebo úpravy vybavení hráčů.

21.4. Time-out má být použit, pokud dojde ke zranění hráče, nebo pokud je hráč neoprávněně na hrací ploše, za předpokladu, že nedojde k znevýhodnění druhého družstva.

21.5. Time-out má být udělen po vstřelení branky, při penaltě, při přímém hodu na branku nebo při jiných příležitostech, přičemž závisí na uvážení rozhodčího.

21.6.

22. Výběr hrací poloviny

22.1. Družstvo, uvedené na prvním místě na startovní listině, zahajuje hru na levé straně od stanoviště činovníků, pokud kapitáni družstev nebo Vedoucí činovníků nerozhodnou, že o volbě hrací poloviny bude losováno.

23. Zahájení hry

23.1. Na počátku každého poločasu, má být připraveno 5 hráčů ke startu, v pozici, kdy se částí kajaku dotýkají vlastní brankové čáry.

23.2. Rozhodčí hvizdem zahájí hru a vhodí míč do středu hrací plochy.

23.3. Pokud rozhodčí vhodí míč tak, že poskytne jednomu družstvu nepřiměřenou výhodu, musí si vyžádat míč zpět a znovu zahájí hru.

23.4. Ostatním hráčům není dovoleno fyzicky podpořit hráče, který útočí na míč. Při porušení následuje volný hod - Signály 1 a 14

24. Míč v zámezi

24.1. Postranní čáry a překážky nad hrací plochou : Pokud se část míče fyzicky dotkne postranní čáry nebo překročí pomyslnou linii nad postranní čárou nebo se dotkne jakékoli překážky nad hrací plochou, zahrává družstvo, které nemělo poslední dotek míče(pádlem, kajakem nebo hráčem), autové vhazování. Signály 5 a 14

24.1.1. Pokud se pohne fyzická postranní čára na kteroukoli stranu, pohne se s ní i hranice hrací plochy.

24.1.2. Autové vhazování : Hráč, který provádí autové vhazování, stojí tělem na postranní čáře, v místě, kde míč opustil hrací plochu. (V případě dotyku míče s překážkou nad hrací plochou se vhazuje na postranní čáře v místě nejbližším tomu dotyku.)

24.2. Branková čára : Rohové vhazování nebo vhazování od branky nastává kdykoli, když se jakákoli část míče dotkne svislé plochy mezi přední plochou branky a rohovými značkami; s výjimkou případů, kdy se míč odrazí od branky (nikoliv od závěsného zařízení) zpět do hry a nebo pokud je vstřelena branka.

24.2.1. Vhazování od branky : Pokud je míč zahrán do zámezi přes vlastní brankovou čáru družstva a v posledním kontaktu s ním bylo druhé družstvo, bude nařízeno vhazování od branky. Signály 6 a 14. Družstvo provede vhazování z jakéhokoli místa na brankové čáře.

24.2.2. Rohové vhazování: Pokud je míč zahrán do zámezi přes vlastní brankovou čáru družstva a v posledním kontaktu s ním byly hráči tohoto družstva, bude nařízeno rohové vhazování. Signály 5 a 14. Hráč, který provádí rohové vhazování musí stát tělem v rohu hrací plochy.

25. Vstřelení branky

25.1. Družstvo vstřelí branku, když míč celým svým obsahem překročí plochu mezi rámem branky družstva protivníka. Pokud není branka pevně fixována a hýbe se, musí míč proletět rámem branky. Signál 3 a Time-out .Rozhodčí ukáže číslo skórujícího hráče na stanoviště činovníků. Signál 3.

25.2. Pokud je zabráněno vstřelení branky pádlem obránce nebo střídajícího ze zadní strany branky, bude branka uznána.

26. Zahájení hry po brance

26.1. Po vstřelení branky, družstvo, kterému byla branka vstřelena, zahazuje hru hodem ze středu hrací plochy. Rozhodčí zahazuje hru hvizdem. Hráči nejsou povinni zvednout míč nad hlavu.

26.2. Hráči obou družstev musí při zahájení stát na svých polovinách.

27. Převrhnutý hráč

27.1. Když se hráč převrhne a opustí kajak, nesmí se dále zúčastňovat hry a neprodleně musí opustit hrací plochu s veškerým vybavením. V případě, že se převrhnutý hráč chce znovu vrátit do hry musí tak učinit v souladu s pravidly upravujícími vstup hráčů na hrací plochu. Nikdo nesmí vstoupit na hrací plochu, aby hráči pomohl s jeho vybavením. Družstvo může být potrestáno pro nedovolenou vnější pomoc; rozhodčí určí přísnost postihu.

28. Vstup na hrací plochu a střídání

28.1. Ve stejný okamžik se smí na hrací ploše nalézat pouze pravidly určený počet hráčů.

28.2. Střídající hráči musí být v zóně pro střídání. Tato zóna se nalézá za brankovými čarami, zahrnující 4 metry na každou stranu od středu rámu branky.

28.3. Ke vstupu a opouštění hrací plochy střídajícími hráči musí docházet na vlastní brankové čáře.

28.4. Na hráče, který opustí hrací plochu jako součást samostatné akce, se nevztahují podmínky pro návrat do hry.

28.5. Převrhnutý hráč, který neopustil hrací plochu na vlastní brankové čáře, nesmí být vystřídán dříve než v dalším přerušení hry. Veškerá výbava tohoto hráče musí být odstraněna z hrací plochy dříve než je povoleno střídání.

29. Nepovolené střídání a vstup na hrací plochu

29.1. Pokud se na hrací ploše nachází větší počet hráčů než je dovoleno, hráči, který nedovoleně vystřídal, bude udělena žlutá karta a družstvo bude tvořit o jednoho hráče méně, než v okamžiku, kdy k porušení pravidel došlo. Pokud není jasné, který hráč má hrací plochu opustit, rozhodne o tom kapitán družstva. Porušení způsobuje sankci. Signál 7 a 14.

29.2. V případě, že střídající hráč zabrání vstřelení branky pádlem ze střídací zóny, bude nařízena penalta. Takto bránící hráč bude potrestán červenou kartou a družstvo bude tvořit po zbývající část hry o jednoho hráče méně, než v okamžiku, kdy k porušení pravidel došlo. Porušení způsobuje sankci. Signály 15, 16 a 7.

30. Nedovolené použití pádla

Signály 12 a 15. Nedovolené použití pádla je toto:

30.1. Kontakt pádla s protivníkem.

30.2. Hraní nebo pokus o hraní míče pádlem, pokud je míč v dosahu protivníka a ten se ho pokouší hrát rukou.

30.3. Pokus hrát míč přes ...

30.4. Umístění pádla do dosahu ruky protivníka, pokud ten má v této ruce míč. Brankář je z tohoto pravidla vyjmut a je mu dovoleno přímo bránit pádlem proti střele na branku pokud s ním nepohne směrem k hráči střílejícímu na branku nebo ho úmyslně nepoužije k nebezpečným způsobem.

30.5. Pokud hráč brání svým pádlem použití protihráčova pádla.

30.6. Hod pádlem.

30.7. Jiná použití pádla, která ohrožují hráče.

31. Nedovolené držení míče

31.1. Signály 11 a 15. Hráč má míč v držení, pokud ho drží v ruce, ovládá ho pádlem nebo je v pozici, kdy na míč dosáhne rukou - míč přitom musí být na vodě, nikoliv ve vzduchu.

31.2. Hráč musí v průběhu 5-ti vteřin buď míč přihrát jinému hráči a nebo provést hod, který způsobí, že míč opustí ruku a dosáhne vzdálenosti neméně 1 metru, měřeno horizontálně.

31.3. Pokud hráč sdílí držení míče s jiným hráčem nebo se míč dostane z jeho dosahu při strkání, začíná se 5 vteřin počítat znovu, když získá míč zpět do držení.

31.4. Hráč, který se převrhl a má hlavu i tělo pod vodou, ztratil držení míče, pokud ovšem nedrží míč v rukou.

31.5. Hráč nesmí míč odložit na špicdeku.

31.6. Družstvo je v držení míče když :

31.6.1. Hráč družstva má míč v držení nebo

31.6.2. Míč je přihráván mezi dvěma hráči téhož družstva.

31.7. Držení míče družstva trvá dokud :

31.7.1. Protivník získá míč do držení nebo

31.7.2. Míč je ze hry

31.7.3. Míč ztratí kontakt s rukou hráče při střele na branku nebo při volném přímém hodu na branku.

32. Nedovolené strkání

Signály 10 a 15. Strkáním rozumíme činnost, při které hráč jednou rukou, otevřenou dlaní strčí do protivníkových zad, ramena nebo boku. Následující strkání je nedovolené:

- 32.1. Strkání do hráče, který nemá míč v držení.
- 32.2. Jiný kontakt rukou, než na záda, rameno a bok.
- 32.3. Jiné strkání, které ohrožuje strkaného hráče.
- 32.4. Hráč nesmí odrážet strkání rukou, nebo předloktím nebo se ohnat loktem proti strkajícímu.

33. Nedovolené strkání kajakem I

Signály 10 a 15. Strkáním kajakem rozumíme takovou činnost, při níž hráč manévruje kajakem proti kajaku protivníka, aby se pokusil získat míč do držení. Nedovolená jsou následující strkání kajakem :

- 33.1. Každé strkání kajakem, při kterém dojde ke kontaktu kajaku s tělem hráče a/nebo ohrožuje hráče. Hráčova paže není brána jako součást jeho těla, pokud je od těla.
- 33.2. Každé strkání kajakem, pokud dojde ke kontaktu s protihráčovou špicdekou / pokud bylo ale předchozí strkání dovolené a dojde ke kontaktu se špicdekou, ale není v něm pokračováno, nebude potrestáno/
- 33.3. Když už nemá míč pod kontrolou žádný z hráčů, mohou pomoci rukou
- 33.4. Hráč, který má míč v držení, ale není schopen kontroly přídě a rovněž selže v zabránění kontaktu s tělem protihráče.
- 33.5. Každé tvrdé strkání do boku kajaku, pokud je úhel mezi 80 a 100 stupni.
- 33.6. Každé strkání protivníka, pokud nebojuje o míč.

34. Nedovolené strkání kajakem II

Signály 10 a 15. Strkáním kajakem rozumíme takovou činnost, při níž hráč manévruje kajakem proti kajaku protivníka na ploše mezi 6-ti metrovou hranicí a brankovou čarou, aby získal pozici, ve které se nepokouší žádný hráč získat míč. Nedovolené je následující strkání :

- 34.1. Když hráč stojí nebo se pokouší udržet pozici a je odsunut více než o půl metru.
- 34.2. Pokud je toto strkání definováno jako Nedovolené strkání kajakem I.
- 34.3. Hráč, který je za brankovou čarou nemůže být strkán.

35. Nedovolené bránění ve hře

Signály 9 a 15. Bráněním rozumíme, pokud hráčův stojící kajak brání postupu protivníkovu kajaku. Kajak je stojící, když se nehýbe a hráč se nepokouší zabírat pádlem. Nedovolené je následující bránění a překážení :

- 35.1. Aktivní bránění v postupu hráče ve směru na branku mimo 6-ti metrovou hranici, v případě že žádný z nich nemá míč v držení.
- 35.2. Aktivní bránění v postupu hráče ve směru k míči, pokud je míč od hráčů vzdálen více než 3 metry.
- 35.3. Aktivní bránění v postupu hráče je pokud protivník :
 - nemá míč v držení
 - není v okruhu 3 metrů od míče a není nejbližším hráčem k míči, který už leží na vodě/není ve vzduchu/
 - neusiluje o držení míče

36. Nedovolené držení

Signály 9 a 15.

- 36.1. Hráč omezující pohyb protihráče nebo získávající oporu nebo zrychlení, tím že umístí ruku, paži, tělo nebo pádlo na kajak nebo drží protihráče nebo jeho vybavení.

36.2. Hráč získávající ke zrychlení nebo opoře, nebo k pohybu z místa jakoukoli část vybavení hrací plochy např. postranních čar, brankové konstrukce nebo dalších okolních objektů.

37. Nesportovní chování

Signál 17 a zelená karta. Následující je definováno jako nesportovní chování :

37.1. Každé porušení spáchané v přerušení hry.

37.2. Bránění hráči po převrhnutí v eskymování. Hráči, který je převržen, musí být dovoleno vyndat hlavu a obě ramena nad vodu, než může být znovu strčen.

38. Obrana branky

38.1. Hráč stojící nejbližší pod brankou, který brání branku pádlem, je v tomto okamžiku brankářem. Tělo brankáře musí být natočeno směrem do hrací plochy a musí se pokoušet udržet pozici vzdálenou nejvíce 1 metr od brankové čáry. Pokud se přímo pod brankou nachází dva nebo více hráčů, je brankářem ten, který stojí nejvíce pod brankou.

38.2. Pokud brankář nemá míč v držení a je posunut nebo vyveden z rovnováhy protihráčem, jde o nedovolené strkání kajakem II. Porušení způsobuje potrestání. Signály 10 a 15.

38.3. Pokud útočník pohne brankářem tím, že tlačí obránce na brankáře, přičemž žádný z obránců nemá v držení míč, má být útočník potrestán. Pokud má obránce možnost zabránit kontaktu s brankářem poté, co byl strkán a neučiní tak, útočník nebude potrestán.

38.4. Pokud natlačí obránce útočníka na brankáře, nebude útočník potrestán. Pokud má však útočník možnost zabránit kontaktu s brankářem poté, co byl strkán a neučiní tak, bude potrestán.

38.5. Pokud útočník má v držení míč a jeho původní směr by nevedl ke kontaktu s brankářem, je ale strčen na brankáře obráncem, nebude tento útočník potrestán.

38.6. Brankář, který nemá míč v držení, ale pokouší se ho do držení získat/ přitom míč leží na vodě/, může být atakován hráči protivníka. Pokud brankář míč nezíská, získá postavení brankáře až poté, co útočník vystřelí nebo míč přihraje. Když útočník ztratí míč z držení, nesmí brankáři aktivně bránit v získání nebo udržení pozice brankáře.

38.7. Uvnitř šestimetrové hranice nesmí útočník aktivně bránit obránci v zaujmutí pozice brankáře. Obránci je dovoleno tlačit útočníka kajakem, aby mohl zaujmout pozici brankáře, aniž by následovala penalta. Toto počínání však nesmí být nebezpečné.

38.8. Jakmile získá tým míč do držení, nemůže být již dále považován za obránce; tímto i brankář ztrácí své postavení brankáře.

39. Míč rozhodčího

39.1. Míč rozhodčího bude ohlášen, když dva nebo více hráčů z různých družstev drží míč, jednou nebo oběma rukama, více než 5 vteřin.

....

39.2. Pokud potřebuje rozhodčí přerušit hru a není přestávka nebo žádný z týmů nefauloval (např. omyl rozhodčího, zranění, .../ a rozhodčí nemůže určit, které družstvo bylo v držení míče před hvizdem, zahájí hru míčem rozhodčího.

39.3. Míč rozhodčího bude rozehrán u postranní čáry na nejbližším místě, kde k incidentu došlo. Pokud je míč rozhodčího nařizen v důsledku události, k níž došlo mezi 6-ti metrovou hranicí a brankovou čarou, bude se vzhazování konat na 6-ti metrové hranici. Signál 8 a Time-out.

39.4. Jeden hráč z každého družstva se postaví k postranní čáře tak, aby stál lodí v pravém úhlu k této čáře a aby byl blíže ke své brankové čáře, vzdáleni od sebe jeden metr, čelem k rozhodčímu. Hráči položí pádla na vodu - na vnější stranu/ nikoliv tedy mezi sebe/ a ruce dají na špicdeku nebo na pádlo.

39.5. Všichni ostatní hráči musí stát nejméně tři metry od místa, kde se rozehrává míč rozhodčího.

39.6. Rozhodčí hodí míč na vodu mezi oba hráče a hvízdne pro znovuzahájení hry. Oba hráči se musí pokusit získat míč, jakmile se dotkne vody. Hráči se nesmí míče dotknout dříve než se dotkne vody. Porušení vyvolává sankci. Signály 11 a 15.

40. Výhoda

40.1. Rozhodčí může nechat pokračovat ve hře bez přerušování, po předchozím porušení pravidel soupeřem, pokud je tím zvýhodněn tým, který má míč v držení a pokud žádný rozhodčí toto porušení neodpískal. Rozhodčí by měl zaznamenat nedovolenou hru pokynem Pokračujte ve hře. Signály 13 a 14.

40.2. Rozhodčí může potrestat každého hráče, který porušil pravidla, a po jejichž porušení byla ponechána výhoda, v dalším přerušování hry žlutou nebo červenou kartou.

40.3. Výhoda musí být naznačena, pokud nedošlo k porušení pravidel, ale hráči se domnívají, že k jejich porušení došlo a přestanou hrát. (např. zapískání z jiné hrací plochy, z obecnosti).

41. Tresty

Rozhodčí může udělit jakoukoliv kombinaci následujících trestů za nedovolenou hru v závislosti na vážnosti a(nebo) opakování přestupku, který je trestán. Rozhodčí může vyloučit hráče ze hry na různé časové úseky hry v závislosti na vážnosti a(nebo) opakování přestupku, který je trestán. Čas vyloučení se nepočítá během timeoutů nebo přerušování hry.

41.1. Penalta. Signál 16 a timeout.

41.1.1 Penalta bude nařízena za jakýkoliv úmyslný a(nebo) nebezpečný přestupek v šesti(6) metrovém prostoru, když hráč je faulován při střele, přihrávce nebo se dostává do pozice, která by znamenala téměř jistý gól. Provedení penalty začíná v okamžiku, kdy je hráč v kontaktu s míčem rukou nebo pádlem a zcela evidentně se pokouší o střelu nebo se na ní připravuje.

41.1.2. Penalta může být nařízena za přestupek mimo šesti(6) metrový prostor, pokud je faulován při střele, přihrávce nebo se dostává do pozice, která by znamenala téměř jistý gól a branka není jinak bráněna, pokud není žádná snaha vyhnout se nedovolené hře(úmyslné) a(nebo) se jedná o přestupek, kdy došlo ke kontaktu pádla s míčem v soupeřově ruce, nebo je použito nedovolené hry, která ohrožuje soupeře(nebezpečný).

41.2. Přímý hod. Signál 15.

41.1.2. Přímý hod může být přímá střela na bránu. Hra pokračuje po té, kdy míč urazil jeden(1) metr v horizontálním směru nebo se míč dostal do držení jiného hráče stejného týmu. Přímý hod bude nařízen za přestupek kdy není nařízena penalta, rohový hod, autový hod(hod z postranní čáry) , hod z brankové čáry(výhoz) nebo znovuzahájení hry ze středu hřiště nebylo nařízeno.

41.3. Volný hod. Signál 14.

41.3.1. Volný hod nesmí být přímá střela na bránu. Hra pokračuje po té, kdy míč urazil jeden(1) metr v horizontálním směru nebo se míč dostal do držení jiného hráče stejného týmu. Volný hod bude nařízen pokud není nařízena penalta nebo přímý hod.

41.4. Hráč vyloučený do konce utkání.

Signál 17 a červená karta.

41.4.1. Červená karta musí být udělena hráči, který z jakéhokoliv důvodu obdržel druhou(2) žlutou kartu.

41.4.2. Červená karta by měla být udělena, pokud udělení žluté karty je sporné nebo nemělo požadovaný efekt, aby hráč lépe kontroloval svou hru a chování.

41.4.3. Červená karta by měla být udělena, pokud se vyskytne osobní útok na hráče.

41.4.4. Červená karta by měla být udělena za opakovaný a neustálý obscénní a hrubý projev.

41.4.5. Pokud je hráč vyloučen do konce hrací doby, nemůže být vystřídán náhradníkem.

41.5. Hráč vyloučený na dvě minuty

Signál 17 a žlutá karta.

41.5.1. Žlutá karta musí být udělena hráči, který z jakéhokoliv důvodu obdržel třetí(3) zelenou kartu.

41.5.2. Žlutá karta by měla být udělena za úmyslnou a(nebo) nebezpečnou hru, která zabrání vstřelení téměř jistého gólu a rozhodčí má pocit, že pouze nařízení přímého hodů by nemělo požadovaný efekt.

41.5.3. Žlutá karta by měla být udělena za nebezpečnou nedovolenou hru, která je úmyslná, opakovaná, nebo pokud není snaha se takové hře vyhnout.

41.5.4. Žlutá karta by měla být udělena za opakované a neustálé dohadování o rozhodnutí rozhodčího.

41.5.5. Žlutá karta by měla být udělena za obscenní a hrubý projev.

41.5.6. Vyloučení hráči musí dodržovat o vstupu na hrací plochu při vstupu na hřiště po skončení vyloučení.

41.6. Varování

Signál 17 a zelená karta.

41.6.1. Zelená karta by měla být udělena za úmyslné nesportovní chování, které má významný vliv na průběh hry.

41.6.2. Zelená karta by měla být udělena za zbytečnou verbální komunikaci s rozhodčím, nebezpečnou hru a(nebo) nesportovní chování.

42. Provádění hodů.

42.1. Hráč, který provádí jakýkoliv hod od brány, rohový hod, autový hod, volný hod nebo přímý hod, musí držet míč nad hlavou v natažené paži s kajakem v klidu před tím, než provede hod. Porušení pravidel se trestá. Signál 11 a 14.

42.2. Hod z brankové čáry, rohový hod, hod po znovuzahájení hry a autový hod, nemohou být přímými střelami na bránu.

42.3. Míč není zpět ve hře, dokud po původním hodu neurazí nejméně jeden(1) metr měřeno horizontálně z místa vystřelení nebo místa, kde se dostal do držení jiného hráče stejného týmu. Hráči musí být umožněno, aby mohl zaujmout pozici pro provedení hodu. Žádný ze soupeřů nesmí být v kontaktu s hráčem nebo jeho vybavením před tím, než je hod proveden. Soupeř se nesmí pokusit zabránit, aby míč urazil jeden(1) metr měřeno horizontálně. Porušení pravidel se trestá. Signály 14 a 14, nebo signály 11 a 15. Volný hod bude opakován jako volný hod, přímý hod jako hod přímý.

42.4. hráč musí provést hod do pěti(5) sekund od doby, kdy získal držení míče a pozici pro provedení hodu. Pět(5) sekund při znovuzahájení hry se počítá od chvíle, kdy je kterýkoliv člen týmu v pozici, že může sebrat míč a provést hod. Upuštění nebo neohrabané zacházení s míčem se nepočítá za střelu, pokud je původní hod proveden během pěti(5) sekund. Porušení pravidel se trestá. Signál 11 a 14 nebo 11 a 15. Volný hod bude opakován jako volný hod, přímý hod jako hod přímý.

42.5. Pokud se vyskytne porušení pravidel, které vyžaduje nařízení volného hodu, hod by měl být proveden z místa, které je dle úsudku rozhodčího(pouze rozhodčího) nejvýhodnější pro tým, který hod provádí. Rozhodčí určí zda hod bude zahrán z místa, kde došlo k porušení pravidel, nebo z místa, kde se nacházel míč v době porušení pravidel, nebo kde míč přistál, jestliže byl ve vzduchu v okamžiku porušení pravidel.

43. Provedení penalty.

43.1. - Hráč, který provádí penaltu musí stát bez pohybu s tělem na šesti(6) metrové čáře.

43.2. Všichni ostatní hráči musí být do znovuzahájení hry na druhé půlce hřiště.

- 43.3. Hod bude proveden po zapískání rozhodčího. Uplatňuje se pravidlo pěti(5) sekund.
- 43.4. Znovuzahájení hry bude po zapískání rozhodčího.
- 43.5. Hráč, který provádí penaltový hod nesmí znovu zahrát míč, pokud se nedotkl dalšího hráče, nebo jeho vybavení nebo brankového rámu.

44. Ukončení hry.

- 44.1. Časový rozhodčí oznámí ukončení hrací doby použitím dvou(2) hlasitých signálů. Míč je „mrtvý“ v okamžiku zahájení signálu. Rozhodčí použije signál 2 k potvrzení signálu časového rozhodčího.
- 44.2. Pokud byla nařízena penalta před signálem pro ukončení hrací doby, penalta musí být zahrána před tím, než může být hra považována za ukončenou. V této situaci je míč okamžitě „mrtvý“, pokud se dotkne vody.

45. Prodloužení Zlatý gól, náhlá smrt.

- 45.1. Prodloužení Zlatý gól se sestává, kromě „velkých finále“ ze dvou(2) poločasů, každý tři(3) minuty dlouhý, s tím, že první tým, který vstřelí gól se stává vítězem. Před zahájením prodloužení Zlatý gól a mezi jeho poločasy bude jedno(1) minutová přestávka. V poločase prodloužení si týmy vymění strany.
- 45.2. Prodloužení Zlatý gól pro „velká finále“ se sestává ze dvou(2) poločasů, každý deset(10) minut dlouhý, s tím, že první tým, který vstřelí gól se stává vítězem. Před zahájením prodloužení Zlatý gól a mezi jeho poločasy bude jedno(1) minutová přestávka. V poločase prodloužení si týmy vymění strany

46. Penaltový rozstřel.

- 46.1. Kapitáni týmů mohou vybrat, kteří hráči a v jakém pořadí se zúčastní penaltového rozstřelu. Běžně je vybráno pět(5) hráčů, ovšem v případě, že na konci hrací doby je některý z hráčů(i více) vyloučen do konce utkání a byla mu udělena červená karta, nemůže se tento hráč(hráči) zúčastnit penaltového rozstřelu a týmu jejich hody propadnou.
- 46.2. Hráči, kteří se účastní rozstřelu, budou zahrávat penaltové hody střídavě po týmech. Rozhodčí hodí minci a nabídne možnost vybrat si, který tým zahájí penaltový rozstřel jako první, kapitánovi týmu, který vyhrál losování. Oba týmy střílejí na stejnou branku. Pokud soutěžní výbor neurčil, na kterou branku se bude střílet, rozhodne o tom rozhodčí.
- 46.3. Brankář, který momentálně nestojí v bráně se mezi prováděním penaltových hodů postaví vedle postranní čáry nejbližší k druhému rozhodčímu, pokud neprovádí penaltový hod osobně.
- 46.4. Pokud, poté co každý tým provedl pět(5) penaltových hodů, jeden tým vstřelil vyšší počet branek než druhý, stává se vítězem.
- 46.5. Pokud, poté co každý tým provedl pět(5) penaltových hodů, je skóre stále nerozhodné, budou se týmy ve stejném pořadí střídát při penaltových hodech, dokud při stejném počtu provedených penaltových hodů nevstřelí jedno mužstvo více branek.

47. Provedení penaltového hodu při rozstřelu

- 47.1. Hráč, který provádí penaltový hod při rozstřelu musí být v klidu s tělem čtyři a půl(4,5) metru od brankové čáry.
- 47.2. Jeden z hráčů bránícího týmu se může postavit přímo pod bránu, tak aby mohl bránu bránit svým pádlem(brankář). Brankářovo tělo musí být čelem do hrací plochy a musí se snažit udržet pozici jeden(1) metr od středu brankové čáry. Brankář nesmí tuto pozici během provádění penaltového hodu při rozstřelu opustit.
- 47.3. Všichni ostatní hráči musí čekat na druhé půlce hrací plochy, dokud není proveden penaltový hod při rozstřelu.
- 47.4. Hod bude proveden po zapískání rozhodčího. Uplatňuje se pravidlo pěti(5) sekund.

47.5. Hráč musí vystřelit přímo na bránu.

48. Protesty k soutěžnímu výboru

48.1. vedoucí delegace nebo vedoucí týmu mohou podat protest v souladu s těmito pravidly. Takový protest musí být podán soutěžnímu výboru a ten ho také musí schválit nebo zamítnout. Soutěžní výbor může povolit, aby protest byl podán jako společný protest dvou nebo více vedoucími delegací nebo týmů, pokud podle názoru soutěžního výboru jejich stížnost se vztahuje ke stejnému rozhodnutí.